



Analisis ketepatan smash quick bolavoli

Zahra Lintang Zulia Putri¹, Gatot Jariono², Nurhidayat³

^{1,2,3}Universitas Muhammadiyah Surakarta, Jalan Ahmad Yani, Surakarta,
Jawa Tengah, Indonesia.

Email: a810190092@student.ums.ac.id

Received: April 2023. Accepted: Juni 2023. Published: Agustus 2023

Abstrak

Olahraga bolavoli termasuk dari salah satu cabang olahraga dengan berjumlah dua regu yang masing-masing regu terdapat 6 orang pemain. Metode bermain yang digunakan dalam bola voli adalah menyerang dan bertahan. Agar memperoleh kemenangan, maka cara yang paling baik dilakukan adalah dengan menyerang. Teknik yang dapat digunakan pada permainan bolavoli dalam menyerang dengan menggunakan smash dinilai sangat efektif. Salah satu jenis smash apabila dilihat dari cara umpannya yaitu smas quick. Perkembangan bolavoli di Kabupaten Banjarnegara jika dibandingkan dengan daerah lain tidak kalah maju. Salah satu club yang terdapat di Kabupaten Banjarnegara berada di Kecamatan Wanadadi pada Kabupaten Banjarnegara yaitu club Baruna. Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian kuantitatif dengan menggunakan metode survey. Hasil penelitian menunjukkan ketepatan smash quick pada sekolah bola voli Baruna tergolong kategori baik. Hasil ini terbukti berdasarkan perhitungan dari 15 sampel 3 diantara tergolong kategori sangat baik, kemudian 9 orang tergolong kategori baik, dan 3 orang tergolong kategori sedang.

Kata Kunci: bola voli, ketepatan, smash quik

Abstract

Volleyball is one of the sports with a total of two teams, each team consisting of 6 players. The playing method used in volleyball is attack and defense. In order to win, the best way is to attack. Techniques that can be used in volleyball games in attacking using smashes are considered very effective. One type of smash when viewed from the way the bait is smas quick. When compared to other regions, the development of volleyball in Banjarnegara Regency is no less advanced. One of the clubs in Banjarnegara Regency is in Wanadadi District in Banjarnegara Regency, namely the Baruna club. This research is included in the type of quantitative research using survey methods. The results showed that the accuracy of the quick smash at the Baruna volleyball school was in the good category. This result was proven based on calculations from 15 samples, 3 of which belonged to the very good category, then 9 people belonged to the good category, and 3 people belonged to the medium category.

Keywords: volleyball, accuracy, smash quik

PENDAHULUAN

Olahraga adalah bentuk aktifitas fisik untuk meningkatkan kemampuan dan keterampilan fisik seseorang. Olahraga mempunyai peranan penting bagi kehidupan, karena dengan melakukan olahraga secara rutin kehidupan akan menjadi lebih baik. Perkembangan bola voli di Kabupaten Banjarnegara jika dibandingkan dengan daerah lain yang maju tentunya tidak kalah. Munculnya bibit-bibit atlet bola voli di Kabupaten Banjarnegara dari club-club di daerah tersebut menjadikan bola voli yang terdapat di Kabupaten Banjarnegara menjadi berkembang dengan pesat. Club Baruna merupakan club yang didirikan oleh Bapak Arif Kuslianto yang merupakan asisten pelatih dari klub Proliga Sukun Badak serta para pelatih yang sudah berlisensi.

Bola voli merupakan salah satu olahraga yang saat ini banyak disukai oleh masyarakat. Pada saat ini perkembangan dari olahraga bola voli sangat pesat, hal ini dibuktikan dengan adanya club-club yang terdapat di tanah air yang cukup hebat, serta dalam kelas pelajar mulai dari tingkat sekolah hingga perguruan tinggi terdapat atlet bola voli (Dearing, 2108) (Schmidt, 2016). Metode bermain yang digunakan dalam bola voli adalah menyerang dan bertahan. Agar memperoleh kemenangan, maka cara yang paling baik dilakukan adalah dengan menyerang. Sesuai dengan pernyataan yang dijelaskan (Budiwanto, 2012) (Wahyuri, 2019) bahwa untuk merobek pertahanan lawan maka taktik dalam menyerang dapat dilakukan dengan bervariasi, salah satunya dengan smash yang dapat mematikan. *Smash* merupakan pukulan dengan cara tangan kontak pada bagian atas bola, maka bola dapat terjal dan memiliki kecepatan tinggi, maka dari itu permainan bola voli merupakan salah satu permainan yang lebih banyak menyerang daripada bertahan, karena permainan bola voli merupakan permainan dengan tempo cepat (Clemens and McDowell, 2012) (Harsono, 2017). Setiap atlet dalam menunjang performa harus memiliki tingkat kebugaran fisik yang prima dalam menjalani proses berlatih bermain dan recovery untuk mencapai goal setting yang direncanakan (Jacobs, 2018) (Nasrulloh, 2021) (Dikdik zafar sidik, paulus L. Pesurnay, 2019) (Saharullah, 2019). Untuk mendapatkan performa yang baik perlu adanya pengukuran yang tepat (Albertus Fenanlampir, 2015) (Endang Sepdanius, Muhammad Sazeli Rifki, 2019). Dalam permainan bola voli *Smash* dibagi menjadi 4, meliputi: *smash open*, *semi smash*, *smash quick*, dan *back attack*.

Salah satu jenis *smash* apabila dilihat dari cara umpannya yaitu *smas quick*. *Smash* ini memiliki keuntungan tersendiri dalam permainan bola voli yaitu singkatnya pelaksanaan sehingga lawan sulit untuk membendung. Apabila dilihat berdasarkan seberapa besar persentase keberhasilannya, maka untuk menghasilkan poin *smash quick* tidak kalah efektif. Dengan didasarkan pada fenomena berupa fakta terkait *smash quick* maka perlunya dikaji melalui riset terkait kemampuan *smash quick* yang terdapat pada pemain bola voli di *Club Baruna* kabupaten Banjarnegara jika dilihat dari beberapa kegagalan dalam melakukan *smash quick* dalam pertandingan.

METODE PENELITIAN

Pelaksanaan dari penelitian ini adalah terdapat pada klub bolavoli Baruna di Kabupaten Banjarnegara pada bulan Januari 2023. Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian kuantitatif. Penulis menggunakan jenis penelitian kualitatif dikarenakan data yang terdapat dalam penelitian ini merupakan data numerikal, lalu dilakukan pengolahan dengan metode statistik. Metode survey merupakan metode yang digunakan dalam penelitian ini karena berguna untuk memperoleh data di masa dahulu atau sekarang, berkaitan keyakinan, perilaku, keyakinan, karakteristik, pendapat terkait variabel serta alat untuk menguji dugaan dari jawaban sementara hubungannya dengan variabel psikologis maupun sosiologis yang diperoleh dari sampel yang merupakan bagian dari populasi serta hasil dari penelitian untuk selanjutnya akan dilakukan generalisasi. Populasi adalah data dalam penelitian dengan jumlah yang sangat luas dan banyak (Sugiyono, 2013). Pada penelitian ini populasi mencakup siswa siswi dari sekolah bolavoli Baruna sebanyak 360 orang. Sampel adalah bagian dari populasi (Sugiyono, 2013) Penentuan dari sampel didasarkan pada kriteria tertentu sesuai dengan masalah yang diangkat dalam penelitian serta tujuan dari melakukan penelitian. Cara yang digunakan dalam penelitian ini untuk memilih sampel adalah dengan cara melaksanakan konsultasi dengan pelatih untuk dapat memilih sebanyak 10 orang yang dapat mewakili dari populasi yang ada dalam penelitian. Adapun teknik yang digunakan dalam pengambilan sampel pada penelitian ini adalah menggunakan teknik *purposive sampling*. *Purposive sampling* menurut (Nursapiah, 2020) merupakan pengambilan subjek untuk dijadikan sampel dengan berlandaskan pada tujuan tertentu. Dalam

melakukan analisis data pada penelitian ini, teknik yang digunakan meliputi reduksi data, display data, verifikasi data.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis deskripsi data penelitian *smash quick* didasarkan pada data yang diperoleh pada sekolah Bola Voli Baruna kemudian dideskripsikan pada tabel berikut:

Tabel 1. Hasil analisis deskriptif *smash quick*

Statistik	<i>Smash Quick</i>
Jumlah sampel	15
Rerata	66,73
Standar deviasi	15,66
Rentang	54
Nilai minimal	46
Nilai maksimal	100
Jumlah total	1001

Berdasarkan perhitungan didapatkan nilai rata-rata sebesar 66,73 dari 15 sampel pada sekolah bolavoli Baruna Banjarnegara. Adapun kemampuan *smash quick* ditunjukkan dengan perolehan data sebagai berikut:

Tabel 2. Klasifikasi Hasil Kemampuan *smash quick*

No	Kriteria	Kriteria
1	80 – 100	Baik sekali
2	60 – 80	Baik
3	40 – 60	Sedang
4	20 – 40	Buruk
5	0 – 20	Buruk sekali

Berdasarkan tabel diatas *smash quick* pada Sekolah Bola Voli Baruna. Pada penelitian ini berdasarkan hasil analisis deskriptif frekuensi data penelitian *smash quick* terdapat lima ketogi. Berikut adalah kelima kateogori sekaligus disajikan dalam bentuk tabel sebagai berikut:

Tabel 3. Rekapitulasi Analisis Deskriptif *Smash Quick*

No	Kategori	frekuensi	presentase %
1	80 - 100	3	20,00%
2	60 - 80	9	60,00%
3	40 - 60	3	20,00%
4	20 - 40	0	0%

5	0 - 20	0	0%
Jumlah		15	100%

Berdasarkan tabel diatas maka dapat diketahui bahwa yang termasuk dalam kategori baik sekali (interval 80-100) berjumlah 3 orang, yang termasuk dalam kategori baik (interval 60-80) berjumlah 9 orang, dan yang termasuk dalam kategori sedang (interval 40-60) berjumlah 3 orang. Berdasarkan perhitungan maka ditemukan hasil penelitian *ketepatan smash quick* pada atlet bolavoli Baruna Banjarnegara dalam kategori baik.

SIMPULAN

Ketepatan *smash quick* pada sekolah bola voli Baruna tergolong kategori baik. Hasil ini terbukti berdasarkan perhitungan dari 15 sampel 3 diantara tergolong kategori sangat baik, kemudian 9 orang tergolong kategori baik, dan 3 orang tergolong kategori sedang.

DAFTAR PUSTAKA

- Albertus Fenanlampir, M.M.F. (2015) *Tes dan Pengukuran Dalam Olahraga*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Budiwanto, S. (2012) *Metodologi Latihan Olahraga*. Malang: Fakultas Ilmu Keolahragaan.
- Clemens, T. and McDowell, J. (2012) *The Volley ball Drill Book American Volleyball Coaches Association*. United States of America: Human Kinetic.
- Dearing, J. (2108) *Volleyball Fundamentals, Volleyball Fundamentals*. Available at: <https://doi.org/10.5040/9781718219342>.
- Dikdik zafar sidik, paulus L. Pesurnay, L.A. (2019) *Pelatihan Kondisi Fisik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Endang Sepdanius, Muhammmad Sazeli Rifki, A.K. (2019) *Tes Dan Pengukuran Olahraga*. Depok: Rajawali Press.
- Harsono (2017) *Kepelatihan Olahraga Teori dan metodologi*. 2nd edn. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Jacobs, P.L. (2018) *NSCAs Essentials of Training Spesial Populations*. Canada: Human Kinetic.
- Nasrulloh, A. (2021) *Pengukuran dan Metode Latihan Kebugaran*. 1st edn.

Yogyakarta: UNY Press.

Nursapiah (2020) *Penelitian Kualitatif*. 1st edn. Edited by H. Sazal. Medan: Wal ashri Publishing.

Saharullah, H. (2019) *DASAR-DASAR ILMU KEPELATIHAN*. Cetakan pe. Makassar: Badan Penerbit UNM.

Schmidt, B. (2016) *Volleyball: Steps to Success, Journal of Chemical Information and Modeling*.

Sugiyono (2013) *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Afabeta.

Wahyuri, B.H. dan A.S. (2019) *Pembentukan Kondisi Fisik*. Depok: Rajawali Pers.